



Family Time

SPIELE UND CHALLENGES



Life CHURCH

WASSER SCHÖPFEN

- Decke oder Schnur/Seil und viele „Bälle“ die ihr aus Zeitungspapier oder Ähnlichem knüllt. (Klopapier :-)

Die Jünger mussten das Wasser aus dem Boot schöpfen, damit es nicht kenterte.

Baut euch ein imaginäres Boot mit einer Decke oder einem Seil. Teilt euch als Familie auf. Der eine Teil ist der Sturm, der andere Teil die Jünger. Nun beginnt der Wettkampf: Wo befindet sich innerhalb von 2 Minuten das meiste „Wasser“ (Papierbälle)? Danach wechselt die Rollen.

FINGERSPIEL – DER STURM

Das Boot liegt noch im Hafen.

Die Finger so ineinander legen, dass eine größtmögliche Fläche entsteht, um so das Boot darzustellen. Die beiden Daumen stellen Jesus und einen der Freunde dar.

Jesus legt sich schlafen.

Den Jesus-Daumen einklappen

Die Freunde rudern los. Der See ist ganz schön groß.

Der oben verbliebene Daumen bewegt sich im Kreis und deutet damit rudern an.

Huii – Huii – Huii!

Das Boot schaukeln lassen.

Da kommt ein Sturm daher. Das Boot, es schaukelt sehr. Die Freunde rudern los.

Der Sturm ist ganz schön groß! (laut) Huii – Huii – Huii!

Währenddessen rudert der Daumen weiter. Das Boot schaukelt höher.

Die Wellen rauf und runter. „Zu Hilfe! Wir gehen unter! Wir wecken, Jesus! Los!

Die Angst ist viel zu groß!“ (sehr laut) Huii – Huii – Huii!

Weiter schaukeln. Immer lauter reden.

Und Jesus ruft ganz keck: „Sei leise, Sturm! Geh weg!“

Den Jesus-Daumen wieder ausklappen

Der Sturm ist wieder still. Er macht, was Jesus will.

(flüstern) Huii – Huii – Huii!